

VI°) DEA MINERVA : son affiche et son programme.



Minerva



" Ut volumus, possumus! Ut possumus facimus"
(Quand on veut on peut, et quand on peut on fait!)

Si je suis élue...

- En tant que déesse de l'intelligence, l'éducation deviendra ma priorité comme Minerva McGonagall qui je trouve est une bonne incarnation de moi.
- En tant que déesse de la sagesse je provoquerai le moins de guerre possible. En tout cas... j'essaierai.
- Je suis courageuse, je ne me la "coulerai" donc pas douce comme tous ces dirigeants qui laissent leurs hommes mourir au combat.

Pourquoi voter pour elle ?

- Minerve est la déesse de la sagesse et ne prendra donc pas de décision irréfléchie.
- En temps de guerre elle vous mènera à la victoire car elle est la déesse de la stratégie guerrière. "Je n'ai peut-être pas gagné la pomme ^{de la descende} mais j'ai gagné la guerre"
- Froide et distante elle n'hésitera pas à condamner des prisonniers qui le méritent. "Oui je suis froide et distante ET ALORS!!"
- Avec son intelligence, elle a réussi à conquérir le cœur des Athéniens qui l'ont choisie pour protéger leur ville. "J'ai même inspiré à Ulysse la ruse du cheval de Troie!"

Merci d'avoir lu cette affiche!



Carte d'identité de Minerve.

OLYMPI DEI ET DEAE

Latinus Nomen: Minerva
"Minerva"

(graecus: Athena (Ἀθηνᾶ))

« Munus » (= Rôle): La déesse de la guerre, de la stratégie, guerrière et de l'industrie

Illustration à coller



« Insigna » (= Attributs): Ses attributs sont la chouette, l'olivier, le casque, la lance et le bouclier appelé l'égide.

« Parentes et familia »: Jupiter et Métis (Jekis)



Statue en marbre de Minerve
Capitoline, 11ème siècle av Jc, Musée
du Capitole, Rome

Source :
http://www.museiroma.org/visitatori/visita/visita_minerva_d_athena

FAMA FABVLA (= célèbre légende)

Minerve serait sortie de la tête de Jupiter grâce à Vulcain qui planta un coup de hache dans la tête de ce dernier. Minerve en serait alors sortie armée d'une lance, d'un casque et vêtue d'une armure, en poussant un puissant cri de guerre. Elle serait alors devenue déesse de la guerre, de l'intelligence et de la stratégie.

« Qualitates » (= qualités)

intelligente
souvent représentée grande, les traits calmes,
magistrale, "aux yeux pers" (= bleu/vert)
(protectrice d'Athènes des grecs)

« Vitia » (= défauts)

- Jalouse (voir la légende de Procrustes)
(jeune filleuse qui était meilleure que Minerve)
elle se la transforme donc en araignée